Sprintverslag

## Sprint #2

### Projectgroep: S A D B O Y S

### 01/10/2015

## Inleiding

Dit document heeft betrekking tot de eerste sprint voor het project Ejento 148.

Het team heeft een aantal user-stories gekozen om uit te werken tot een werkend geheel. Dit document is een verslag van de resultaten.

In dit document behandelen wij de volgende punten:

* Geplande user stories
* Afgeronde user stories
* Verdere user stories
* Beschrijving activiteiten

## Geplande User Stories (huidige sprint)

* Aydin Biber
  + Als speler wil ik voorwerpen kunnen oppakken om mijn karakter sterker te maken
  + Als een speler wil ik vijanden kunnen zien aanvallen om deze te ontwijken
  + Als een speler wil ik op de spatie knop kunnen drukken om een aanval te doen
* Jessy Visch
  + Als speler wil ik met de camera mijn karakter volgen zodat hij niet het spel uit loopt
* Kevin Damen
  + Als speler wil ik punten kunnen verdienen om de hoogste score te behalen
  + Als een speler wil ik een timer kunnen zien om bij te houden hoe lang ik over het spel doe

## Afgeronde User Stories

## Verdere User Stories / To do

* Als een speler wil ik op de escape knop kunnen drukken om het spel te pauzeren
* Als een speler wil ik springen zodat ik op platformen kan komen
* Als speler wil ik de naam van het level kunnen zien om voortgang bij te houden
* Als speler wil ik de punten van andere spelers wereldwijd kunnen zien om scores te vergelijken
* Als een speler wil ik mijn karakter kunnen zien dood gaan wanneer de levens op zijn
* Als speler wil ik een vijand kunnen zien dood gaan om te weten wanneer deze verslagen is
* Als speler wil ik levens kunnen oppakken zodat ik langer door kan spelen
* Als speler wil ik meerdere levels kunnen spelen om meer waarde uit het spel te halen
* Als speler wil ik op platformen kunnen lopen om vijanden te ontwijken

## Beschrijving activiteiten

## Conclusie