Sprintverslag

## Sprint #2

### Projectgroep: S A D B O Y S

### 01/10/2015

## Inleiding

Dit document heeft betrekking tot de eerste sprint voor het project Ejento 148.

Het team heeft een aantal user-stories gekozen om uit te werken tot een werkend geheel. Dit document is een verslag van de resultaten.

In dit document behandelen wij de volgende punten:

* Geplande user stories
* Afgeronde user stories
* Verdere user stories
* Beschrijving activiteiten

## Geplande User Stories (huidige sprint)

* Aydin Biber
  + Als een speler wil ik springen zodat ik op platformen kan komen
  + Als speler wil ik voorwerpen kunnen oppakken om mijn karakter sterker te maken
  + Als een speler wil ik op de spatie knop kunnen drukken om een aanval te doen
* Jessy Visch
  + Als speler wil ik met de camera mijn karakter volgen zodat hij niet het spel uit loopt
* Kevin Damen
  + Als speler wil ik punten kunnen verdienen om de hoogste score te behalen
  + Als een speler wil ik een timer kunnen zien om bij te houden hoe lang ik over het spel doe

## Afgeronde User Stories

* Als speler wil ik voorwerpen kunnen oppakken om mijn karakter sterker te maken
* Als speler wil ik met de camera mijn karakter volgen zodat hij niet het spel uit loopt
* Als speler wil ik punten kunnen verdienen om de hoogste score te behalen
* Als een speler wil ik een timer kunnen zien om bij te houden hoe lang ik over het spel doe
* Als speler wil ik op platformen kunnen lopen om vijanden te ontwijken

## Verdere User Stories / To do

* Als een speler wil ik op de escape knop kunnen drukken om het spel te pauzeren
* Als speler wil ik de naam van het level kunnen zien om voortgang bij te houden
* Als een speler wil ik vijanden kunnen zien aanvallen om deze te ontwijken
* Als speler wil ik de punten van andere spelers wereldwijd kunnen zien om scores te vergelijken
* Als een speler wil ik mijn karakter kunnen zien dood gaan wanneer de levens op zijn
* Als speler wil ik een vijand kunnen zien dood gaan om te weten wanneer deze verslagen is
* Als speler wil ik levens kunnen oppakken zodat ik langer door kan spelen
* Als speler wil ik meerdere levels kunnen spelen om meer waarde uit het spel te halen

## Beschrijving activiteiten

Alle activiteiten werden zonder te veel moeite uitgevoerd.

Voor de User story “Als een speler wil ik springen zodat ik op platformen kan komen” was er een probleem waarbij het speler karakter niet goed reageerde op zwaartekracht. Hierbij hebben wij advies gevraagd aan een docent waardoor wij deze user story alsnog successvol konden afronden.

## Conclusie

Alle user-stories die gepland waren hebben wij kunnen voltooien. Wij zullen deze resultaten in weging nemen wanneer wij aan de volgende sprint beginnen.